Словарь для игры

Активен - персонаж считается активным в свой ход, когда его действия ничто не ограничивает.

Клетка - игровое поле поделено на клетки, в одной клетке помещается один персонаж

Очки действия (ОД) - ресурс, определяют способность персонажей совершать действия, расходуются при каждом действии и восстанавливаются каждый ход, количество зависит от ЛВК (ловкости) персонажа.

Формула перемещения: Стоимость в ОД = (кол-во пройденных клеток + суммарная сложность преодоления пройденных клеток) / скорость персонажа (округляется вверх)

Сложность преодоления клетки - модификатор перемещения по клетке, может усложнить или облегчить перемещение по данной клетке

НИП - не игровой персонаж, персонах, контролируемый ИИ, имитирует поведение игроков, также стремится достичь личных целей

Видимость - радиус, в клетках, обзора персонажа

[Специально: Ликантропия]

Оборотень - управляемое системой существо, атакующее все прочие живые не волкоподобные существа.

Страж-оборотень - оборотень, связанный магией тотема, вынужденный охранять его ценой своей жизни.

Волколак - чудовище, поражённый духом луны и волка воин, несущий лишь ужас и разрушение.

Тотем (волчий тотем) - артефакт, созданный шаманами духа волка, чтобы покарать неверных.

Волкоподобные: проклятые ликантропией, волколаки, волки, оборотни.